

Лекция 5

Векторы

Определение и начальные сведения о векторах

Любые две точки A, B определяют **направленный отрезок**, если точка A определяет начало, точка B – конец отрезка, направление задается от A к B .

Направленный отрезок называется **вектором**. Обозначается $\overrightarrow{AB}, \vec{a}$.

Расстояние между началом и концом вектора называется **длиной** или **модулем** вектора, обозначается $|\overrightarrow{AB}|$.

Вектора \vec{a}, \vec{b} называются **коллинеарными**, если они лежат на одной прямой или принадлежат параллельным прямым, при этом при совпадении направления их называют **противоположно направленными** ($\vec{a} \updownarrow \vec{b}$), если направление векторов противоположное, векторы называются **сонаправленными** ($\vec{a} \upuparrows \vec{b}$).

Векторы называются равными ($\vec{a} = \vec{b}$), если они коллинеарные, одинаково направлены и их длины равны: $\vec{a} \upuparrows \vec{b}, |\vec{a}| = |\vec{b}|$.

Векторы $\vec{a}, -\vec{a}$ называются **противоположными**, если они коллинеарные, противоположно направлены и их длины равны:

$$\vec{a} \updownarrow (-\vec{a}), |\vec{a}| = |-\vec{a}|.$$

Три вектора $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называются **компланарными**, если они лежат в одной плоскости или ей параллельны.

Линейные операции над векторами

Пусть даны два вектора \vec{a}, \vec{b} .

1. Сложение векторов.

Суммой двух векторов $\vec{a} + \vec{b}$ называется вектор $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$, который идет из начала вектора \vec{a} в конец вектора \vec{b} , если вектор \vec{b} приложен к концу вектора \vec{a} (рис. 1).

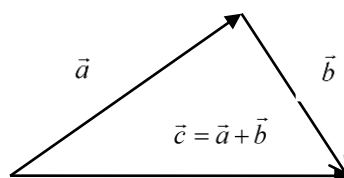


Рис. 1

Разностью векторов $\vec{a} - \vec{b}$ называется такой вектор \vec{c} , который в сумме с вектором \vec{b} дает вектор \vec{a} : $\vec{a} - \vec{b} = \vec{c} \Rightarrow \vec{c} + \vec{b} = \vec{a}$ (рис. 2).

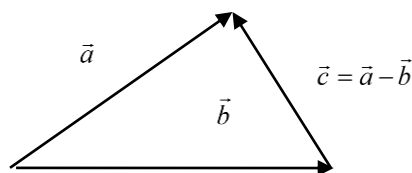


Рис. 2

При вычислении по правилу параллелограмма суммой векторов является диагональ, выходящая из общего начала этих векторов, а разностью векторов является диагональ, не имеющая общего начала с векторами \vec{a}, \vec{b} .

Произведением вектора \vec{a} на число $\lambda \neq 0$ называется вектор $\lambda \vec{a}$, коллинеарный вектору \vec{a} , имеющий длину равную $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$ и тоже направление, что и вектор \vec{a} , если $\lambda > 0$, и противоположное направление, если $\lambda < 0$ (рис. 3).

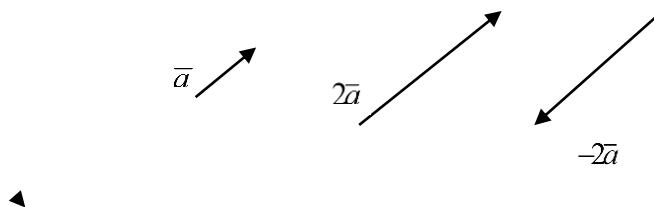


Рис. 3

Вектор, модуль которого равен нулю, называется нулевым или нуль вектором: $\vec{0}$.

Единичным вектором \vec{e} , или ортом, называется вектор, сонаправленный с вектором \vec{a} , координаты которого получены делением координат вектора \vec{a} на его длину: $\vec{e} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$. Тогда любой вектор можно представить в стандартной форме: $\vec{a} = |\vec{a}| \vec{e}$.

Основные свойства линейных операций над векторами

1. $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ - переместительный закон;

2. $(\bar{a} + \bar{b}) + \bar{c} = \bar{a} + (\bar{b} + \bar{c})$ - сочетательный закон сложения;
3. $\lambda(\mu \cdot \bar{a}) = (\lambda\mu)\bar{a}$ - сочетательный закон умножения;
4. $(\lambda + \mu)\bar{a} = \lambda\bar{a} + \mu\bar{a}$ - распределительный закон относительно суммы чисел;
5. $\lambda(\bar{a} + \bar{b}) = \lambda\bar{a} + \lambda\bar{b}$ - распределительный закон относительно суммы векторов;
6. $\bar{a} + (-\bar{a}) = \bar{0}$;
7. $\bar{a} + \bar{0} = \bar{a}$.
8. **Теорема о коллинеарных векторах.**

Два ненулевых вектора \bar{a}, \bar{b} коллинеарные тогда и только тогда, когда они пропорциональны:

$$\bar{b} = k\bar{a}.$$

9. Теорема о компланарных векторах.

Три ненулевых вектора $\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$ компланарные тогда и только тогда, когда они принадлежат одной плоскости или один из них является линейной комбинацией двух других:

$$\bar{c} = k\bar{a} + l\bar{b}, \quad k, l - \text{числа.}$$

Пример. Пусть заданы вектора $\bar{a}, \bar{a} + \bar{b}, \bar{a} - \bar{b}$. Покажем, что они компланарные:

$$\bar{a} = \frac{1}{2}(\bar{a} + \bar{b}) + \frac{1}{2}(\bar{a} - \bar{b}) = \frac{1}{2}\bar{a} + \frac{1}{2}\bar{b} + \frac{1}{2}\bar{a} - \frac{1}{2}\bar{b} = \bar{a},$$

т.е. вектор \bar{a} является линейной комбинацией двух других векторов.

Проекция вектора на ось

Пусть задан вектор \bar{a} и некоторая ось l , $\bar{a} = \overline{AB}$. Из начала и конца вектора опустим перпендикуляры на ось, точки пересечения с осью обозначим A', B' (рис. 4).

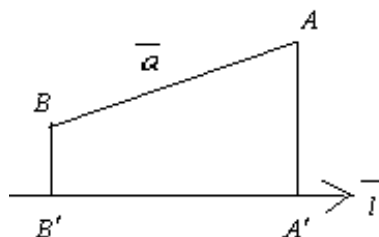


Рис. 4

Проекцией вектора \overline{AB} на ось l называется длина $A'B'$ направленного отрезка $A'B'$ со своим знаком: $A'B' = \pm |\overline{AB}|$, где знак « \pm » зависит от совпадения направления вектора \overline{AB} и оси l или несовпадения.

Теорема. Проекция вектора \overline{a} на ось l равна длине вектора \overline{a} умноженной на косинус угла между вектором \overline{a} и осью l :

$$np_l \overline{a} = |\overline{a}| \cos \varphi$$

Следствие 1: проекция вектора на ось:

- 1) положительная, если угол φ - острый;
- 2) отрицательная, если угол φ - тупой;
- 3) равна нулю, если угол $\varphi = \frac{\pi}{2}$.

Следствие 2: проекции равных векторов на одну и ту же ось, равны:

$$\overline{a} = \overline{b} \Rightarrow np_l \overline{a} = np_l \overline{b}.$$

Теорема. Проекция суммы векторов на ось равна сумме их проекций на эту ось:

$$np_l (\overline{a} + \overline{b}) = np_l \overline{a} + np_l \overline{b}$$

Теорема. При умножении вектора \overline{a} на число λ , его проекция умножается на это же число, т.е.

$$np_l \lambda \overline{a} = \lambda np_l \overline{a}$$

Проекции вектора в прямоугольной системе координат

Пусть в пространстве задана система координат $XYZO$ и произвольный вектор \overline{AB} .

Проекции X , Y , Z вектора \overline{AB} на оси координат называются его координатами, при этом пишут: $\overline{AB} = \{X, Y, Z\}$.

Теорема. Каковы бы ни были точки $A_1(x_1; y_1; z_1)$, $B(x_2; y_2; z_2)$ координаты вектора \overline{AB} определяются по формулам:

$$X = X_2 - X_1; \quad Y = Y_2 - Y_1; \quad Z = Z_2 - Z_1$$

Следствие 1: если \overline{AB} выходит из начала координат, т.е. $x_1 = y_1 = z_1 = 0$, то координаты \overline{AB} равны координатам его конца;

$$\text{Следствие 2: } |\overline{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

Следствие 3: Если $\bar{a} = \{x_1; y_1; z_1\}$ и $\bar{b} = \{x_2; y_2; z_2\}$, то

$$\bar{a} + \bar{b} = \{x_2 + x_1; y_2 + y_1; z_2 + z_1\}$$

Следствие 4: Если $\bar{a} = \{x_1; y_1; z_1\}$, то $\lambda \bar{a} = \{\lambda x_1; \lambda y_1; \lambda z_1\}$

Следствие 5: Если $\bar{b} = \lambda \bar{a}$, то $\frac{x_2}{x_1} = \frac{y_2}{y_1} = \frac{z_2}{z_1} = \lambda$

Направляющие косинусы вектора

Пусть дан произвольный вектор $\bar{a} = \{x; y; z\}$, выходящий из начала координат, не совпадающий с осями координат образующий с ними углы α, β, γ . Найдем длину вектора:

$$|\bar{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

В силу определения проекции вектора на ось получим:

$$X = np_x \bar{a} = |\bar{a}| \cos \alpha,$$

$$Y = np_y \bar{a} = |\bar{a}| \cos \beta,$$

$$Z = np_z \bar{a} = |\bar{a}| \cos \gamma.$$

Выразим косинусы углов, которые называются направляющими косинусами:

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\bar{a}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

$$\cos \beta = \frac{y}{|\bar{a}|} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{|\bar{a}|} = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}.$$

Основное свойство косинусов: $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$.

Разложение вектора по базису

Упорядоченная тройка неколлинеарных векторов $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ называется базисом и любой вектор \bar{a} может быть единственным образом представлен в виде линейной комбинации векторов $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$:

$$\bar{a} = x_1 \bar{e}_1 + x_2 \bar{e}_2 + x_3 \bar{e}_3,$$

где x_1, x_2, x_3 - координаты вектора \vec{a} в базисе векторов $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$.

В прямоугольной системе координат за базис выбирают единичные вектора осей координат: $\vec{i} \uparrow\uparrow OX$, $\vec{j} \uparrow\uparrow OY$, $\vec{k} \uparrow\uparrow OZ$, $|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$.

Тогда справедлива теорема.

Теорема. Любой вектор \vec{a} может быть единственным образом представлен в виде

$$\vec{a} = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j} + \gamma \vec{k}, \quad \alpha, \beta, \gamma - \text{числа.}$$

Такое представление называется разложением по базису $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, а вектор \vec{a} имеет координаты (α, β, γ) .

Пример. Записать разложение вектора $\vec{a} = \{1, 5, -3\}$ по базису $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$.
Вектор будет иметь вид: $\vec{a} = \vec{i} + 5\vec{j} - 3\vec{k}$.

Ссылка: : https://vk.com/video-216917038_456240322 (1 пара)