

## Лекция 6

### Скалярное произведение векторов

Скалярным произведением двух ненулевых векторов  $\vec{a}, \vec{b}$  называется число (скаляр) равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними:

$$\vec{a}\vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \varphi ,$$

или

$$\vec{a}\vec{b} = |\vec{a}| \cdot np_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \cdot np_{\vec{b}} \vec{a}$$

Типичным примером скалярного произведения в физике является формула работы  $A = F \cdot S \cos \varphi$ , где  $F$  - сила, точка приложения которой перемещается на расстояние  $S$ .

Свойства скалярного произведения векторов:

1.  $\vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{a}$  ;
2.  $(\lambda \vec{a})\vec{b} = \lambda(\vec{a}\vec{b})$  ;
3.  $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$  ;
4.  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$  ;
5.  $\vec{a}\vec{b} = 0$ , если  $\vec{a} \perp \vec{b}$ , и, наоборот,  $\vec{a} \perp \vec{b}$ , если  $\vec{a}\vec{b} = 0$ .

Скалярное произведение можно находить в координатах. Справедлива теорема: если векторы  $\vec{a}, \vec{b}$  заданы своими координатами:  $\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$ ,  $\vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$ , то их скалярное произведение определяется формулой:

$$\vec{a}\vec{b} = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2$$

Следствие 1:  $\vec{a} \perp \vec{b}$ , если  $x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 = 0$

$$\text{Следствие 2: } \cos \varphi = \frac{\vec{a}\vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$$

### Векторное произведение векторов

Тройка векторов называется упорядоченной, если указано, какой из них читается первым, какой второй и т.д.

Упорядоченная тройка векторов называется правой, если после приведения их к общему началу из конца третьего вектора кратчайший поворот от первого ко второму совершается против часовой стрелки. В противном случае тройка векторов называется левой (рис.1).

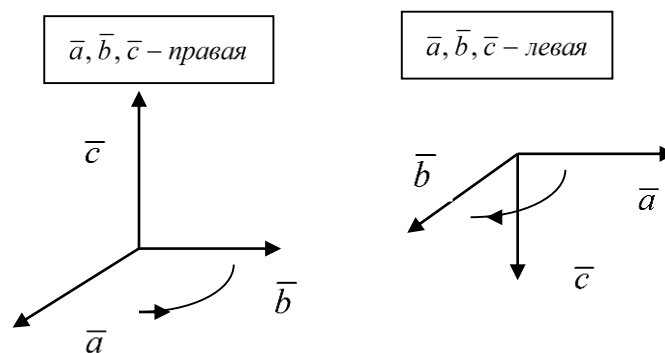


Рис. 1

Векторным произведением двух векторов  $\vec{a}, \vec{b}$  называется вектор  $\vec{a} \times \vec{b}$  удовлетворяющий следующим условиям:

1. длина  $\vec{a} \times \vec{b}$  равна произведению модулей векторов на синус угла между ними:

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi ;$$

2. вектор  $\vec{a} \times \vec{b}$  перпендикулярен каждому из векторов  $\vec{a}, \vec{b}$  ;

3. векторы  $\vec{a}, \vec{b}$  и  $\vec{a} \times \vec{b}$  образуют правую тройку векторов.

Геометрический смысл векторного произведения заключается в том, что модуль векторного произведения равен площади параллелограмма, построенного на этих векторах:

Основные свойства векторного произведения:

1.  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$  (произведение векторов некоммукативно);
2.  $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$  (из определения);
3.  $(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda (\vec{a} \times \vec{b})$ , т.е. число можно выносить за знак векторного произведения;
4.  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \times \vec{c}) + (\vec{b} \times \vec{c})$ ;
5.  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ , если  $\vec{a}, \vec{b}$  - коллинеарные.

Векторное произведение можно найти в координатах, если векторы заданы в координатной форме.

Справедлива теорема: если векторы  $\vec{a}, \vec{b}$  заданы своими координатами:  $\vec{a} = \{x_1; y_1; z_1\}$ ,  $\vec{b} = \{x_2; y_2; z_2\}$ , то векторное произведение  $\vec{a} \times \vec{b}$  определяется формулой:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}.$$

### Смешанное произведение трех векторов

Смешанным произведением трех векторов  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  называется число, равное скалярному произведению вектора  $\vec{a}$  на векторное произведение  $\vec{b} \times \vec{c}$ :

$$\vec{a}(\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{abc}.$$

Свойства смешанного произведения:

1.  $(\vec{a} \times \vec{b})\vec{c} = \vec{a}(\vec{b} \times \vec{c})$ ;
2. если векторы компланарные,  $\vec{abc} = 0$ ;
3.  $|\vec{abc}| = V$ , где  $V$  - объем параллелепипеда, построенного на этих векторах;
4.  $\frac{1}{6}|\vec{abc}| = V_{\Delta}$ , где  $V_{\Delta}$  - объем треугольной пирамиды, построенной на этих векторах.

Смешанное произведение в координатной форме можно посчитать, используя теорему: если векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  заданы своими координатами  $\vec{a} = \{x_1; y_1; z_1\}$ ,  $\vec{b} = \{x_2; y_2; z_2\}$ ,  $\vec{c} = \{x_3; y_3; z_3\}$ , то

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}.$$

Пример. Заданы четыре точки  $A(5;3;2)$ ,  $B(7;5;-1)$ ,  $C(-2;4;1)$ ,  $D(6;-2;-2)$ . Найти: а) площадь основания  $\Delta ABC$ ; б) косинус угла между ребром  $AD$  и ребром основания  $AC$ ; в) косинус угла между ребрами  $AD$  и  $DC$ ; г) объем пирамиды  $ABCD$ ; д) высоту пирамиды  $ABCD$ .

Решение. а) Площадь треугольника  $\Delta ABC$  найдем как половину площади параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{AB}$  и  $\vec{AC}$ :

$$\vec{AB} = (7-5; 5-3; -1-2) = (2; 2; -3), \quad \vec{AC} = (-2-5; 4-3; 1-2) = (-7; 1; -1),$$

$$\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 2 & -3 \\ -7 & 1 & -1 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -7 & -1 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ -7 & 1 \end{vmatrix} = i + 23j + 16k,$$

$$S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = 0,5 \sqrt{1+23^2+16^2} = 0,5 \cdot \sqrt{786} \approx 14.$$

б) Угол между ребрами  $AD$  и  $AC$  найдем, используя скалярное произведение векторов  $\overrightarrow{AD}$  и  $\overrightarrow{AC}$ :

$$\overrightarrow{AD} = (6-5; -2-3; -2-2) = (1; -5; -4), \quad \overrightarrow{AC} = (-7; 1; -1),$$

$$\cos \varphi = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{|\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{AC}|} = \frac{-7 \cdot 1 - 5 \cdot 1 + (-4)(-1)}{\sqrt{1+25+16} \cdot \sqrt{49+1+1}} = \frac{-8}{\sqrt{42} \cdot \sqrt{51}} \approx \frac{-8}{46,282} \approx -0,173.$$

в) Косинус угла между ребрами  $AD$  и  $DC$  найдем, используя скалярное произведение векторов  $\overrightarrow{DA}$  и  $\overrightarrow{DC}$ :

$$\overrightarrow{DA} = -\overrightarrow{AD} = (-1; 5; 4), \quad \overrightarrow{DC} = (-2-6; 4+2; 1+2) = (-8; 6; 3),$$

$$\cos \beta = \frac{\overrightarrow{DA} \cdot \overrightarrow{DC}}{|\overrightarrow{DA}| \cdot |\overrightarrow{DC}|} = \frac{-1 \cdot (-8) + 5 \cdot 6 + 4 \cdot 3}{\sqrt{1+25+16} \cdot \sqrt{64+36+9}} = \frac{50}{\sqrt{42} \cdot \sqrt{109}} \approx \frac{50}{67,661} \approx 0,739.$$

г) Объем пирамиды  $ABCD$ ; найдем, используя смешанное произведение векторов  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}$ :

$$V = \frac{1}{6} |\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AD}| = \frac{1}{6} |-178| \approx 30.$$

д) Высоту пирамиды  $ABCD$  вычислим из формулы:  $V = \frac{1}{3} S_{\text{осн}} H$ ,

$$H = \frac{3V}{S_{\text{осн}}} = \frac{3 \cdot \frac{178}{6}}{\frac{1}{2} \sqrt{786}} = \frac{178}{\sqrt{786}} \approx 6,35.$$

Ссылка: [https://vk.com/video-216917038\\_456240380](https://vk.com/video-216917038_456240380)